

Nota metodològica

El **Pinball turístic** d'IMPULSA BALEARS forma part de les solucions de **re^N · Moviment regeneratiu per al futur de les Balears** per aglutinar al major nombre possible d'actors al voltant del trànsit circular del sistema turístic de les illes. I és que, posant en relleu l'àmplia gamma de branques d'activitat productives implicades en la creació d'una experiència turística, s'espera contribuir a vèncer confusions inicials basades nocions exclusivament sectorials o de mercat i alinear postures al voltant del caràcter plural i, sobretot, no exclouent que té l'abast d'una proposta de desenvolupament regional basada en el sistema turístic.

Particularment, la informació que alimenta el **Pinball turístic** és el resultat d'explotar el Marc Input-Output de les Illes Balears 2014, publicat per l'IBESTAT. Aquest marc permet, entre altres qüestions, conèixer amb detall els fluxos de béns i serveis produïts a l'arxipèlag, tenint en compte una estructura productiva dividida en **69 branques d'activitat** diferents. D'aquestes 69 branques, 2 reconeixen la producció del sector primari, 20 de la indústria, 1 de la construcció i 46 dels serveis, entre els quals s'hi inclouen els de naturalesa pública.

Des d'un exercici clàssic de mesura de l'impacte econòmic que causa la demanda de consum final dels no residents ha estat possible, doncs: (i) identificar el **nombre de branques implicades** en la satisfacció d'aquesta demanda; i, (ii) quantificar el **percentatge de producció** que provoca en aquestes branques la demanda formulada pels no residents que visiten l'arxipèlag.

Aquestes dues qüestions es posen de manifest en un partida del **Pinball turístic** que es desenvolupa en **tres nivells**, amb la finalitat de mostrar, progressivament, l'impacte que exerceix la demanda de consum final dels no residents sobre l'estructura productiva balear:

- **Nivell 1 · Impacte directe:** assenyalava el nombre de branques implicades, així com el percentatge de producció compromès, en la satisfacció de les necessitats de consum final formulades directament pels no residents.
- **Nivell 2 · Impacte indirecte:** suma a l'anterior, les branques i la producció generada per proveir els béns i serveis necessaris a les branques que responen directament a la demanda dels no residents.

- **Nivell 3 · Impacte total:** afegeix, en darrera instància, les branques i la producció generada per respondre a la nova demanda que emana de les rendes derivades de l'activitat que han dut a terme les branques que satisfan directament i indirectament les necessitats de consum final dels no residents.

Les interrelacions que es donen entre les distintes branques productives permeten, així, establir la producció generada en total a les illes per a cada euro de demanda de consum final efectuada pels no residents. És el que es coneix com a 'multiplicador turístic' i apareix com a 'bonus' al final de la partida.

Les dades d'empreses i treballadors per branques d'activitat corresponen als registres de centres de cotització i afiliats a la Seguretat Social en situació d'alta l'any 2022.

El **Pinball turístic** ha estat elaborat per la Unitat d'intel·ligència econòmica d'IMPULSA BALEARS. Qualsevol consulta o sol·licitud d'informació addicional es pot dur a terme a través de info@impulsabalears.org.